

ASSOCIAÇÃO DOS SERVIDORES PÚBLICOS DO PARANÁ

**CAMPEONATO DE
FUTEBOL SINTÉTICO**

**CINQUENTINHA
MAIS ASPP**

**PREMIAÇÃO
TROFÉUS E MEDALHAS PARA
1º,2º,3ºE 4º COLOCADOS EM CADA CATEGORIA**

**INÍCIO DO CAMPEONATO: DIA 10 DE AGOSTO / 2010
INSCRIÇÕES:ATÉ O DIA 3 DE AGOSTO NA ASPP DE
SANTA QUITÉRIA.**

**REGULAMENTO NO SITE DA ASPP
INFORMAÇÕES: 3274 7375 R 204/205**

ASSOCIAÇÃO DOS SERVIDORES PÚBLICOS DO PARANÁ

REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE FUTEBOL SINTÉTICO

CINQUENTINHA MAIS ASPP

O Campeonato de Futebol Sintético será regido pelas Regras Oficiais em vigor no País (www.7society.com.br ou www.federacaodoparana.com.br), obedecendo criteriosamente e preferencialmente as seguintes normas específicas da modalidade:

ART. 1 - A equipe de Futebol Society será formada por 15(quinze) atletas e 01 técnico, podendo ser designados todos os atletas inscritos, entre titulares e reservas, para cada partida e a partir do início da competição não será permitido a substituição de atleta. Dos atletas inscritos, no mínimo 5 deverão ser associados da ASPP, 5 poderão ser funcionários públicos não associados e 5 não funcionários públicos todos com 50 anos completos ou mais.

§1º - As inscrições das equipes deverão ser feitas durante o período previsto. A ficha de inscrição está junto com o regulamento no site da aspp e além da relação dos nomes dos jogadores, xerox da identidade de todos os atletas, nº de sócio da aspp dos atletas associados e comprovante de funcionalismo público dos não sócios, a equipe deverá trazer o valor caução em espécie de R\$ 150,00 o qual será devolvido no final da competição caso a mesma compareça a todos os jogos em que foi convocada.

§2º - Todos os atletas deverão trazer para o campo de jogo sua carteira social ou sua identidade sem as quais não poderão em hipótese alguma jogar.

§3º - O técnico da equipe não poderá ser um dos atletas inscritos na modalidade;

ART. 2 – Todas as equipes deverão apresentar-se uniformizadas, de acordo com as exigências contidas neste regulamento.

a) Será considerado uniforme das equipes: camisas iguais para todos os atletas de linha (todas devidamente numeradas),

b) Os goleiros deverão utilizar uniformes de cores diferentes dos demais, podendo utilizar calças de agasalho ou bermuda;

ART. 3 - As partidas terão 2 tempos de 25 minutos corridos, com 10 minutos de intervalo. Em caso de paralização da partida com até 50% do seu tempo jogado irá se refazer a partida com placar zerado. Até 75% de seu tempo jogado, será jogado seu tempo restante com o placar existente. Com mais de 75% a partida será encerrada e seu placar será mantido.

ART. 4 - Em todas as partidas que terminarem empatadas e haja necessidade, devido ao sistema de disputa, de se chegar ao vencedor, serão obedecidos os seguintes critérios de desempate:

a) serão cobradas 3 (três) penalidades máximas, alternadamente;

b) persistindo o empate, a decisão será efetuada pela cobrança de uma penalidade máxima, alternadamente pelos jogadores que terminarem a partida em quadra, até que se chegue ao vencedor da partida;

ART. 5 - A critério do árbitro, será utilizado o cartão amarelo (para advertência), o cartão azul (para desqualificação) e o cartão vermelho (para a expulsão)

§1º - O controle de cartões será de inteira responsabilidade das entidades;

§2º - Estará suspenso por uma partida o atleta que receber 1 cartão vermelho, 2 azuis ou 2 amarelos e os mesmos não serão zerados durante a competição.

§3º - O tempo de punição para os atletas punidos com cartão amarelo ou azul será de 2 minutos corridos;

No caso de cartão amarelo ou azul o atleta deverá trazer para o seu próximo jogo 2 kg de alimento não perecível e em caso de expulsão 5 kg mais 1 lata de leite em pó. Estes alimentos serão doados a uma instituição de caridade.

ART. 6 – O campeonato será montado conforme o número de equipes participantes obedecendo as seguintes pontuações:

Vitória: 3 pontos

Empate com gols: 2 pontos

Empate sem gols: 1 ponto

Derrota: 0 ponto

§1º - Caso haja empate em número de pontos nas fases classificatórias serão seguidos os seguintes critérios: entre duas equipes: a) resultado do confronto direto b) saldo de gols

tres ou mais equipes: saldo de gols entre as equipes empatadas

ART. 7 - Somente a Coordenação da Modalidade ou a Junta Diretiva dos Jogos Para os Servidores do Paraná a poderão suspender ou transferir partidas, não necessitando para tanto a aprovação das equipes participantes;

§ 1º - A Coordenação da Modalidade e a Junta Diretiva dos Jogos Para os Servidores do Paraná se reservam ao direito de, eventualmente, atrasar a realização de uma partida quando houver problemas de ordem técnica.

ART. 8 – Critérios para W.O.:

a) Toda a equipe que não estiver com o número mínimo de seis atletas para o início de jogo será penalizada com w x o e sofrerá as suas punições.

b) A equipe que fizer w x o será eliminada da competição, todos os seus resultados serão zerados e não será devolvido o seu valor caução.

ART.9 A montagem deste campeonato será definida dependendo do número de equipes inscritas com quartas e sextas feiras à noite ,como dias bases para realizações de seus jogos.

OBSERVAÇÕES EXTRAS

CASOS OMISSOS AO REGULAMENTO SERÃO AVALIADOS E RESOLVIDOS PELA JUNTA DIRETIVA

ASSOCIAÇÃO DOS SERVIDORES PÚBLICOS DO PARANÁ
CAMPEONATO DE SINTÉTICO
“CINQUENTINHA MAIS ASPP”
FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DA EQUIPE:
RESPONSÁVEL:
TELEFONES:
EMAIL:
NOME DO TÉCNICO:

Nº	NOME COMPLETO DO ATLETA	Nº CARTEIRA ASPP OU RG
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		